

Program obrazovanja za stjecanje mikrokvalifikacije web programiranje

GRUPA WP5

# Dokumentacija završne provjere

Game Shop

git URL aplikacije https://github.com/Kukac194/GameShop-rad

URL produkcije https://kukac194-001-site1.jtempurl.com

# Ivan Kukučka

Osijek, listopad 2024.

Sadržaj

[ERA dijagram (Vježba 1) 3](#_Toc148971343)

[Backend (Vježba 2) 4](#_Toc148971344)

[Frontend (Vježba 3 5](#_Toc148971345)

# ERA dijagram (Vježba 1)

A paper with a diagram

Description automatically generated

Odnosi:

Proizvodac i Video\_igra:

Odnos jedan-prema-više (Jedan proizvodac može imati više video igara, dok određena video igra pripada samo tom proizvođaču. Video\_igra tablica pohranjuje informacije o određenoj video igrici, a atributi tablice su sljedeći: ID (primarni ključ), Naslov, Cijena, Proizvodac.Id (strani ključ), Godina izdanja. Tablica Proizvodac pohranjuje informacije o određenom proizvođaču, a atributi su sljedeći: ID (primarni ključ), Ime, Drzava.Id (strani ključ)

Drzava i Proizvodac:

Odnos jedan-prema-više (Iz jedne države može biti više proizvođača, dok određeni proizvođač pripada samo toj državi). Tablica Drzava pohranjuje sljedeće informacije o pojedinoj državi: ID (primarni ključ), Naziv

Video\_igra i Recenzije:

Odnos jedan-prema-više (Za jednu video igricu može biti napisano više recenzija, dok određena recenzija pripada samo toj video igrici). Tablica Recenzije pohranjuje informacije o određenoj recenziji, a atributi tablice su sljedeći: ID (primarni ključ), recenzija, Video\_igra.Id (strani ključ)

Backend (Vježba 2)

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A colorful lines on a white background

Description automatically generated

A colorful lines on a white background

Description automatically generated

A white rectangular object with a black background

Description automatically generated with medium confidence

Drzava:

GET /api/drzave – Dohvaća sve države iz baze podataka

POST /api/drzave – Kreira novu državu u bazi podataka

GET /api/drzave/{id} – Dohvaća državu po ID-u (primarnom ključu) iz baze podataka

PUT /api/drzave/{id} – Ažurira državu po ID-u (primarnom ključu) u bazi podataka

DELETE /api/drzave/{id} – Briše državu po ID-u (primarnom ključu) u bazi podataka

Igrica:

GET /api/igrice – Dohvaća sve igrice iz baze podataka

POST /api/igrice – Kreira novu igricu u bazi podataka

GET /api/igrice/{id} – Dohvaća igricu po ID-u (primarnom ključu) iz baze podataka

PUT /api/igrice/{id} – Ažurira igricu po ID-u (primarnom ključu) u bazi podataka

DELETE /api/igrice/{id} – Briše igricu po ID-u (primarnom ključu) u bazi podataka

GET /api/igrice/proizvodac/{id} – Dohvaća sve igrice nekog proizvođača po ID-u (primarnom ključu) iz baze podataka

Proizvodac:

GET /api/proizvodaci – Dohvaća sve proizvođače iz baze podataka

POST /api/ proizvodaci – Kreira novog proizvođača u bazi podataka

GET /api/ proizvodaci /{id} – Dohvaća proizvođača po ID-u (primarnom ključu) iz baze podataka

PUT /api/ proizvodaci /{id} – Ažurira proizvođača po ID-u (primarnom ključu) u bazi podataka

DELETE /api/ proizvodaci /{id} – Briše proizvođača po ID-u (primarnom ključu) u bazi podataka

GET /api/proizvodaci/drzave/{id} – Dohvaća sve proizvođače iz neke države po ID-u (primarnom ključu) iz baze podataka

Recenzija:

GET /api/recenzije/igrice/{id} – Dohvaća sve recenzije za neku igricu po ID-u (primarnom ključu) iz baze podataka

GET /api/recenzije/{id} – Dohvaća recenziju po ID-u (primarnom ključu) iz baze podataka

POST /api/ recenzije – Kreira novu recenziju u bazi podataka

PUT /api/ recenzije/{id} – Ažurira recenziju po ID-u (primarnom ključu) u bazi podataka

DELETE /api/ recenzije/{id} – Briše recenziju po ID-u (primarnom ključu) u bazi podataka

# 

# Frontend (Vježba 3)

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Slika

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Slika

A screenshot of a video game

Description automatically generated

Slika

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Slika

A screenshot of a video game

Description automatically generated

Slika

A screenshot of a video game

Description automatically generated

Slika

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Slika

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Slika

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Slika

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Slika

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Slika

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Slika

Slika 1: Klikom na „Popis igrica“ u zaglavlju, otvara se prozor gdje se prikazuju sve igrice koje postoje u bazi podataka. U prozoru unutar polja „pretraži igrice po nazivu“ moguće je unositi djelomično ime ili cijelo ime igrice, nakon čega će se tražena igrica/e isfiltrirati i prikazati. Klikom na tipku „Dodaj novu igricu“ otvara se forma za kreiranje nove igrice, koja je prikazana na slici 2.

Slika 2: Forma za kreiranje nove igrice. Sva polja su obvezna za unjeti kako bi se forma mogla poslati na server. Klikom na tipku „Kreiraj“, forma se potvrđuje i šalje na server.

Slika 3: Ako sa Slike 1 kliknemo na naslov igrice, aplikacija vodi na stranicu koja prikazuje detalje o toj igrici. Klikom na „Ažuriraj“, otvara se forma za ažuriranje igrice, koja je prikazana na slici 4. Klikom na „Obriši“, otvara se prozor za potvrdu brisanja igrice iz baze podataka.

Slika 4: Forma za ažuriranje igrice. Forma dolazi već popunjena s podacima o igrici i moguće ih je izmjeniti.

Slika 5 i 6: Klikom na „Dodaj recenziju“, otvara se polje gdje se može upisati recenzija o igrici. Klikom na „Spremi“, recenzija se sprema i dodaje u listu recenzija ispod detalja o igrici. Klikom na emotikon „❌“ pokraj recenzije iz liste, otvara se prozor potvrde gdje potvrđujemo brisanje recenzije. Klikom na emotikon „✏️“ pokraj recenzije iz liste, recenzija se pretvara u polje, gdje ju je moguće ažurirati.

Slika 7: Klikom na „Popis proizvođača“ u zaglavlju, otvara se prozor sa popisom svih proizvođača koji postoje u bazi podataka. Unutar polja „Pretraži proizvođača po imenu“ moguće je filtrirati proizvođače po imenu. Klikom na „Dodaj novog proizvođača“, otvara se forma za kreiranje novog proizvođača. Klikom na „Ažuriraj“ uz proizvođača, otvara se forma za ažuriranje odabranog proizvođača. Klikom na „Obriši“ otvara se prozor gdje je potrebno potvrditi brisanje proizvođača. Nakon brisanja određenog proizvođača, obrisati će se i sve igrice koje su vezane uz njega.

Slika 8: Forma za dodavanje novog proizvođača.

Slika 9: Klikom na ime proizvođača sa slike 7, otvara se forma za ažuriranje proizvođača. Forma dolazi već popunjena s podacima o proizvođaču i moguće ih je izmjeniti.

Slika 10: Klikom na „Popis država“ u zaglavlju, otvara se prozor sa listom svih država koje postoje u bazi podataka. Klikom na „Dodaj državu“, otvara se forma za kreiranje nove države. Klikom na „Obriši“ uz određenu državu, otvara se prozor potvrde za brisanje odabrane države. Klikom na „Ažuriraj“, otvara se forma za ažuriranje odabrane države.

Slika 11: Forma za dodavanje nove države

Slika 12: Forma za ažuriranje odabrane države. Forma dolazi sa popunjenim podacima o odabranoj državi i moguće ih je izmjeniti.

Dodatno: Klikom na „SWAGGER“ u zaglavlju, otvara se poveznica na Swagger UI